



Andreas Tael, exresponsable de producto en King y Mojang, se incorpora a Barnluren como cofundador

Estocolmo, agosto de 2026 — Barnluren, la empresa sueca detrás de una red telefónica privada sin pantallas para niños, ha anunciado hoy la incorporación de Andreas Tael como cofundador.

Andreas Tael pasó diez años en King, donde últimamente dirigía el equipo de I+D de nuevos juegos: unas 20 personas desarrollando hasta tres juegos a la vez, pensados para descubrir rápido si los jugadores reales los querían. De ahí salieron una decena de conceptos, entre ellos Minecraft Blast. Después se incorporó a Mojang como Senior Product Manager de Minecraft Java, al frente del equipo de plataforma de uno de los juegos más queridos y de una de las comunidades con más criterio del software.

«Andreas ha pasado más de una década aprendiendo qué retiene la atención. Se une a nosotros para construir lo contrario», dice el cofundador Greg Chrystall, que trabajó estrechamente con Tael en King. «Hemos dedicado 2026 a construir los cimientos: hardware, firmware, back-end y apps. El siguiente problema no es de ingeniería: es llevar Barnluren a tantos hogares como podamos sin perder su razón de ser. Andreas liderará ambas cosas».

Barnluren es un teléfono para niños sin pantalla y sin internet: un auricular de verdad, en una red cerrada, que solo llama a las personas que un padre o madre ha aprobado. El producto se lanzó públicamente en Suecia en julio de 2026.

Lee el anuncio completo en el [blog de Barnluren](#).

Contacto de prensa: hej@barnluren.com

#